

Regulamin konkursu „Wakacyjny konkurs D5 Render”

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin określa warunki konkursu pod nazwą „Wakacyjny konkurs D5 Render” zwanego w dalszej części Regulaminu „Konkursem”.
2. Wszelkie materiały promocyjno-reklamowe dotyczące konkursu mają charakter wyłącznie informacyjny.
3. Organizatorem konkursu jest TMSYS Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie przy ul. Ciepłowniczej 23, wpisany do ewidencji działalności gospodarczej prowadzonej przez Wójta Gminy Kraków pod numerem REGON 121393336, posiadający nr NIP 9452152144, zwany dalej „Organizatorem”.
4. Organizator jest przyrzekającym nagrody w rozumieniu art. 919 § 1 k.c.
5. Organizator oświadcza, że konkurs „Wakacyjny konkurs D5 Render” nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą o której mowa w ustawie z dnia 19 listopada 2009r. o grach hazardowych.
6. Konkurs organizowany jest wyłącznie na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
7. Ilekroć w Regulaminie wystąpią następujące zwroty, przyjmuje się ich następujące znaczenie na potrzeby Konkursu:
 - a. Regulamin konkursu – niniejszy regulamin,
 - b. Organizator – firma TMSYS Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie przy ul. Ciepłowniczej 23, REGON: 121393336, NIP: 9452152144.
 - c. Uczestnik konkursu – pełnoletnia osoba fizyczna, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, zamieszkała na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej lub minimum dwuosobowy zespół pełnoletnich osób fizycznych, posiadających pełną zdolność do czynności prawnych, zamieszkałych na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, osoba fizyczna prowadząca działalność gospodarczą, osoba prawna lub jednostka organizacyjna nieposiadająca osobowości prawnej, która zgłosiła wolę uczestnictwa w konkursie poprzez udostępnienie realizacji spełniającej wymogi regulaminu konkursu w formie postu na Facebooku lub Instagramie, opatrzonego wyznaczonym oznaczeniem oraz tytułem pracy, a także spełniająca warunek wskazany w § 4 pkt. 2. Regulaminu.
 - d. Zwycięzca konkursu – uczestnik konkursu będący jednocześnie laureatem jednej z dwóch nagród.
 - e. Zgłoszenie - oświadczenie woli uczestnictwa w konkursie poprzez udostępnienie zgodnie z wymogami oraz w określonej w regulaminie formie realizacji.
 - f. Strona konkursu – fanpage organizatora pod adresami: https://www.instagram.com/d5_render_polska/ oraz <https://www.facebook.com/people/D5-Render-Polska/61558156643845/>.
 - g. Galeria konkursowa – strona konkursu, na której publikowane są zgłoszone do konkursu projekty, po weryfikacji ich poprawności przez administratora strony www.tmsys.pl

§ 2. CZAS TRWANIA KONKURSU I OGŁOSZENIE ZWYCIĘZCÓW

1. Konkurs trwa od 08.07.2025 do 25.08.2025 roku.
2. Ogłoszenie zwycięzców konkursu nastąpi 29.08.2025 roku.
3. Organizator wyłoni dwóch zwycięzców konkursu w drodze głosowania jury.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do przedłużenia czasu trwania konkursu.

5. Przedłużenie okresu trwania konkursu nie może naruszać praw uczestników konkursu nabytych przed wydłużeniem czasu trwania konkursu.

§ 3. PRZEDMIOT KONKURSU, WYMAGANIA I ZGŁOSZENIE PROJEKTU

1. Przedmiotem konkursu jest wykonanie pracy konkursowej w formie wizualizacji projektu architektury, kuchni, łazienki lub ogrodu zaprojektowanego przez uczestnika konkursu w dowolnym stylu w programie D5 Render.
2. Uczestnik zobowiązany jest do wykonania minimum trzech różnych ujęć zgłoszonej do konkursu wizualizacji w rozdzielczości 2K.
3. Uczestnik konkursu musi w przynajmniej jednym ujęciu zastosować AI Enhancer.
4. Ujęcia muszą zawierać w kadrze logo lub znak wodny programu D5 Render.
5. Poprawne dokonanie zgłoszenia projektu w konkursie polega na:
 - a. opublikowaniu przez uczestnika zgłaszanej wizualizacji w formie postu na należącym do uczestnika profilu w wybranym medium społecznościowym: Facebook lub Instagram.
 - b. umieszczeniu w opisie lub treści postu oznaczenia #D5Render oraz tytułu pracy.
 - c. wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych przez organizatora w celu organizacji konkursu oraz zgody na opublikowanie pracy konkursowej.
6. Każdy uczestnik może zgłosić do konkursu tylko jedną wizualizację.
7. Uczestnicy przesyłający więcej wizualizacji zostaną zdyskwalifikowani.

§ 4. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
2. Uczestnikiem konkursu może zostać każda osoba, która zawodowo zajmuje się architekturą, projektowaniem lub aranżacją wnętrz lub studiuje lub uczy się na kierunku związanym z architekturą, projektowaniem lub aranżacją wnętrz (student).
3. W konkursie nie mogą brać udziału pracownicy organizatora, ani osoby z ich najbliższej rodziny (małżonkowie, wstępni, zstępni oraz rodzeństwo).
4. Rezygnacja z udziału w konkursie jest możliwa poprzez zgłoszenie tego faktu na adres e-mail info@d5render-polska.pl
5. Osoba, która zrezygnowała z uczestnictwa w Konkursie traci wszystkie przywileje związane z byciem Uczestnikiem Konkursu.
6. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest dostarczenie pracy konkursowej (projektu) zgodnej z wymaganiami określonymi w §3 niniejszego regulaminu, zaakceptowanie regulaminu oraz wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych.
7. Zgłaszając pracę do konkursu uczestnik:
 - a. akceptuje regulamin konkursu.
 - b. oświadcza, że posiada wszelkie prawa autorskie oraz majątkowe do zgłoszonej pracy.
 - c. wyraża zgodę na nieodpłatną i nieograniczoną czasowo publikację zgłoszonych prac, z oznaczeniem swojego autorstwa i respektowaniem osobistych praw autora.
 - d. w przypadku uzyskania nagród wyraża zgodę na opublikowanie imienia, nazwiska, nazwy firmy (jeżeli zgłoszenie dotyczy firmy) i miejscowości zamieszkania, nazwę uczelni i kierunek studiów (w przypadku studentów) w materiałach Organizatora i w wybranych przez niego mediach.
 - e. wyraża zgodę bez zastrzeżeń na wykorzystanie zgłoszonych projektów na wystawach, w prasie, w Internecie i materiałach reklamowych wydawanych w druku i w formie elektronicznej bez jakichkolwiek ograniczeń terytorialnych i czasowych, z respektowaniem autorskich praw osobistych autora projektu, w tym podawaniem danych osobowych: imienia, nazwiska autora.

8. W konkursie będą brały udział tylko prace kompletne, tj. zawierające wszystkie obowiązkowe elementy określone w regulaminie i pracę konkursową zgodną z wymaganiami.
9. W wypadku nadesłania przez uczestnika materiałów, co do których wystąpi podejrzenie naruszenia prawa ochrony własności intelektualnej (np. plagiat), jego udział w projekcie zostaje zawieszony do czasu jednoznacznego wyjaśnienia sprawy.
10. Nagrodzeni uczestnicy zostaną poproszeni o dostarczenie (dosłanie drogą elektroniczną) plików przygotowanych prac w jakości nadającej się do druku i ewentualnej modyfikacji, plików roboczych (źródłowych). Niedostanie wymaganych plików w ciągu 10 dni od momentu otrzymania informacji o nagrodzie może skutkować wykluczeniem pracy z Konkursu.
11. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z konkursu oraz pozbawienia prawa do nagrody osób, które naruszyły postanowienia niniejszego regulaminu.

§ 5. PRAWA AUTORSKIE I OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Każdy z uczestników konkursu oświadcza, iż posiada wszelkie prawa autorskie oraz majątkowe do prac zgłoszonych w konkursie. W przypadku wystąpienia przez osobę trzecią z roszczeniami, wynikającymi z tytułu naruszenia praw określonych powyżej, osoba zgłaszająca pracę zwalnia organizatora od wszelkich zobowiązań, jakie powstaną z tego tytułu.
2. Z chwilą otrzymania nagrody głównej lub wyróżnienia wyłoniony drogą niniejszego konkursu praca konkursowa/projekt staje się własnością Organizatora konkursu, który może go wykorzystywać bez ograniczeń terytorialnych i czasowych oraz odstępować na rzecz osób fizycznych i prawnych, w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w dowolnym miejscu i czasie. Twórca zwycięskiego projektu w momencie wydania nagrody przenosi nieodpłatnie na organizatora autorskie prawa majątkowe do zwycięskiej pracy konkursowej, w zakresie utrwalania i zwielokrotniania techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową, wprowadzania do pamięci komputera, najmu i użyczenia, publicznego wykonania albo publicznego odtwarzania, wystawiania i prezentowania w Internecie z respektowaniem autorskich praw osobistych autora projektu, w tym podawaniem danych osobowych: imienia, nazwiska autora.
3. Majątkowe prawa autorskie do nagrodzonych w konkursie prac przechodzą nieodpłatnie na organizatora, z chwilą podpisania odrębnej umowy w przedmiocie przeniesienia wyłącznych majątkowych praw autorskich do utworu w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. 1994 Nr 24 poz. 83 ze zm.), zawieranej pomiędzy organizatorem a uczestnikiem konkursu, będącym autorem zwycięskiego projektu.
4. Twórca nagrodzonego projektu przenosi na organizatora prawo zezwalania na wykonywanie zależnych praw autorskich w zakresie opracowania utworu, w szczególności jego tłumaczenia, przeróbki lub adaptacji. Opracowanie w zakresie przeróbki lub adaptacji zostanie powierzone autorowi utworu, o ile będzie wykonane zgodnie ze wskazówkami organizatora.
5. Organizator konkursu dopuszcza możliwość ewentualnych modyfikacji zwycięskiego lub wyróżnionego projektu.
6. Autorzy biorący udział w konkursie wyrażają nieodpłatną zgodę (licencję) na publikację ich prac w celach promocyjnych konkursu we wszelkich formach promocyjno-reklamowych związanych z konkursem, w tym również utrwalenie i zwielokrotnianie dowolną techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową, wprowadzania do pamięci komputera, publicznego wykonania albo publicznego odtwarzania, wystawiania i prezentowania w Internecie, wykorzystanie w całości lub części. Publikowane do tego celu prace będą opatrzone informacją o autorze w charakterze promocji autora.

7. Autorzy biorący udział w konkursie wyrażają zgodę na opublikowanie prac konkursowych, wizerunku oraz danych osobowych na liście laureatów umieszczonej m.in. na stronie konkursu oraz w innych materiałach promocyjnych organizatora.
8. Administratorem danych osobowych konkursu jest organizator. Dane osobowe będą przetwarzane przez organizatora w celu przeprowadzenia konkursu i jego promocji, także po jego zakończeniu. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne do wzięcia udziału w konkursie i uzyskania nagrody.
9. Dane osobowe uczestników konkursu przetwarzane będą przy zachowaniu zasad określonych w ustawie z dnia 29 października 1997r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. 2014, poz. 1182 z późn. zm.). Każdy uczestnik konkursu zachowuje prawo do wglądu do swoich danych osobowych oraz prawo do ich zmieniania, uzupełniania lub poprawiania. Dane te nie będą przekazywane przez organizatora osobom trzecim.

§ 6. ZASADY WYŁANIANIA ZWYCIĘZCÓW I KRYTERIA OCENY PRAC

1. Wybór zwycięzców nastąpi przez powołane w tym celu jury konkursu. Ocena jury ma charakter obiektywny.
2. W skład jury konkursu wchodzi:
 - a. Urszula Tomaszewska.
 - b. Martyna Pierzyńska.
 - c. Tomasz Staśko.
3. Jury ocenia prace wyłącznie spełniające wymogi niniejszego regulaminu.
4. Jury wyłoni zwycięzców spośród przesłanych prac, po zakończeniu konkursu.
5. Decyzja jury jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
6. Ocenie podlegać będą następujące elementy:
 - a. funkcjonalność zaproponowanych rozwiązań.
 - b. estetyka.
 - c. innowacyjność i nowatorstwo.
 - d. zastosowanie ekonomicznych materiałów.
 - e. jakość prezentacji.
 - f. zgodność z regulaminem.

§ 7. NAGRODY I WYRÓŻNIENIA

1. Dla dwóch najlepszych prac w konkursie przewidziano nagrody: licencje roczne programu D5 Render PRO.
2. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronie konkursu 29.08.2025 roku.
3. Nagrody zostaną przekazane zwycięzcom nie później niż do 30 dni od czasu ich wyłonienia.
4. Zwycięzcy konkursu (laureaci nagród) zostaną powiadomieni o wynikach konkursu pocztą elektroniczną. Ponadto informacja zostanie opublikowana na stronie konkursu.
5. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do opublikowania imion i nazwisk autorów wybranych prac konkursowych, a także ich projektów konkursowych oraz umieszczenia tych informacji w materiałach reklamowych organizatora oraz w mediach i Internecie.
6. Nie dopuszcza się wymiany nagród rzeczowych na ekwiwalent pieniężny oraz przeniesienia praw do nagrody na osoby trzecie.
7. Nieodebranie nagrody oznacza rezygnację z nagrody na rzecz organizatora.

§ 8. REKLAMACJE

1. Uczestnik konkursu może złożyć pisemne zastrzeżenia, co do zgodności przebiegu konkursu z niniejszym regulaminem, zwane dalej reklamacją.

2. Reklamacje dotyczące spraw związanych z konkursem należy składać pisemnie drogą poczty elektronicznej wraz z uzasadnieniem oraz określeniem roszczeń na adres e-mail: info@d5render-polska.pl
3. Organizator zobowiązuje się do ustosunkowania się do złożonej przez uczestnika konkursu reklamacji w terminie 14 dni od dnia jej otrzymania.
4. Odpowiedź na reklamację zostanie przesłana na adres e-mail uczestnika konkursu, za pośrednictwem którego została wysłana reklamacja.

§ 9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Niniejszy regulamin jest jedynym i wyłącznym dokumentem określającym zasady i warunki prowadzenia konkursu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo przedłużenia trwania konkursu poprzez zamieszczenie odpowiedniej informacji na stronie konkursu, w zakresie, w jakim nie będzie to wpływać na prawa do nagrody już nabyte przez uczestnika.
3. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do ewentualnych zmian w niniejszym regulaminie. Zmiany wchodzi w życie po upływie 7 dni od ich ogłoszenia. Organizator o zmianach poinformuje uczestników konkursu poprzez zamieszczenie stosownej informacji na stronie konkursu.
4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem stosuje się odpowiednie przepisy obowiązującego prawa, a w szczególności kodeksu cywilnego.
5. Informacje na temat konkursu znajdują się na stronie konkursu oraz w siedzibie organizatora.